

Wstęp do programowania

Całkowita poprawność programów

Całkowita poprawność

- Powiemy, że program P jest *całkowicie poprawny* względem warunków α, β wtedy i tylko wtedy, gdy
 - $\{\alpha\} P \{\beta\}$
 - Program P dla danych spełniających α zawsze się zatrzyma
 - Program P dla danych spełniających α nie wygeneruje błędu

Wyszukiwanie binarne

- To jest chyba najważniejszy algorytm w całej informatyce.
- Chodzi o znalezienie konkretnego elementu w posortowanej tablicy
- Ogólna idea: w każdym kroku porównujemy ze środkowym elementem badanego segmentu i odrzucamy jedną z jego połówek (lub prawie połówek).

Binsearch

$l:=1; p:=n;$

$\{A[1] \leq A[2] \leq \dots \leq A[n]\}$

while $l < p$ do

begin

$s := (l+p) \text{ div } 2;$

if $x > A[s]$ then $l := s+1$

else $p := s$

end;

$jest := A[l] = x$

$\{jest \leftrightarrow \exists 1 \leq k \leq n: A[k] = x\}$

Zbiory dobrze ufundowane

- Łłańcuchem relacji $r \subseteq A \times A$ nazwiemy każdy skończone lub nieskończone ciąg $a = a_1, a_2, a_3, \dots$ taki, że dla każdego naturalnego i jeśli a_i oraz a_{i+1} należą do ciągu a , to $(a_i, a_{i+1}) \in r$.
- Powiemy, że relacja r jest dobrze ufundowana, jeśli nie ma nieskończonych łańcuchów.

Przykłady

- $(\mathbb{N}, >)$
- $(\mathbb{N}^n, >)$, gdzie $(x_1, \dots, x_n) > (y_1, \dots, y_n)$ wtedy i tylko wtedy, gdy dla każdego $i=1, \dots, n$: $x_i \geq y_i$ oraz $(x_1, \dots, x_n) \neq (y_1, \dots, y_n)$.
- (A, r) , gdzie A = zbiór pozycji w grze w reversi (albo dowolnej innej skończonej grze), $r = \{(a, b) \in A \times A : \text{z pozycji } a \text{ można w jednym ruchu dojść do } b\}$
- (D, r) , gdzie D - zbiór poddrzew danego (być może nieskończonego) drzewa d , a relacja r jest relacją „bycia ojcem”.

Metoda Floyda

- Aby udowodnić to, że pętla zakończy działanie, stosujemy odwzorowanie f wartości zmiennych w jakiś zbiór dobrze ufundowany.
- Jeżeli pokażemy, że znaleziona funkcja f odwzorowuje w kolejnych obrotach pętli wartości zmiennych w elementy pozostające ze sobą w relacji dobrze ufundowanej, to będzie to oznaczać, że pętla zakończy swoje działanie.
- Typowym zbiorem dobrze ufundowanym wykorzystywanym przy dowodach jest zbiór $(\mathbb{N}, >)$

Uzyteczny lemat

- $l < p \iff 1 \leq (l+p) \operatorname{div} 2 < p$
- Dowód. Operacja div jest słabo monotoniczna, gdyż jeśli $x \leq y$, to $x \operatorname{div} 2 \leq y \operatorname{div} 2$.
 - ” \rightarrow ”. Jeśli $l < p$, to istnieje $k > 0$ takie, że $l+k=p$, lub równoważnie $p-k=l$. Zatem:
 - $(l+p) \operatorname{div} 2 = (2l+k) \operatorname{div} 2 \geq (2l) \operatorname{div} 2 = l$
 - $(l+p) \operatorname{div} 2 = (2p-k) \operatorname{div} 2 < p$, gdyż $2p$ jest najmniejszą liczbą, która po podzieleniu przez 2 daje p .
 - ” \leftarrow ”. Jeśli $(l+p) \operatorname{div} 2 \geq p = (p+p) \operatorname{div} 2$, to $l \geq p$.

... i jego dualna wersja

- $l < p \iff 1 < (l+p+1) \operatorname{div} 2 \leq p$
- Dowód: analogiczny

Dowód własności stopu dla binsearch

- $f(l,s,p)=p-l$
- Wiemy, że $s=(l+p)\text{div } 2$
- W każdym obrocie pętli albo wykonujemy instrukcję $l:=s+1$ albo $p:=s$.
- Ze względu na to, że $l \leq s < p$, różnica $p-l$ musi się zmniejszyć, a jednocześnie po przypisaniu mamy $l \leq p$, więc wartości $p-l$ są naturalne.

Dobry Binsearch

$l:=1; p:=n;$

$\{A[1] \leq A[2] \leq \dots \leq A[n], l=1, p=n\}$

while $l < p$ do $\{(\exists 1 \leq k \leq n: A[k]=x) \leftrightarrow (\exists 1 \leq k \leq p: A[k]=x), 1 \leq l \leq p \leq n\}$

begin

$s := (l+p) \text{ div } 2;$

if $x > A[s]$ then $l := s+1$

else $p := s$

end;

$\text{jest} := A[l]=x$

$\{\text{jest} \leftrightarrow \exists 1 \leq k \leq n: A[k]=x\}$

Zły Binsearch

$l:=1; p:=n;$

$\{A[1] \leq A[2] \leq \dots \leq A[n]\}$

while $l < p$ do $\{(\exists 1 \leq k \leq n: A[k]=x) \leftrightarrow (\exists 1 \leq k \leq p: A[k]=x), 1 \leq l \leq p \leq n\}$

begin

$s := (l+p) \text{ div } 2;$

if $x \geq A[s]$ then $l := s$

else $p := s-1$

end;

jest := $A[l]=x$

$\{ \text{jest} \leftrightarrow \exists 1 \leq k \leq n: A[k]=x \}$ NIEPRAWDA!



Inne typowe funkcje dobrze ufundowane

- Dla pętli for $i:=1$ to n $f(i,n)=n-i$
- Dla algorytmów Euklidesa $f(m,n)=m+n$
- Dla algorytmów przechodzenia grafu: $f(G)=$ liczba nieodwiedzonych węzłów

Dowodzenie poprawności procedur i funkcji rekurencyjnych

- Dowodząc poprawność procedur i funkcji rekurencyjnych stosujemy bezpośrednio metodę indukcji – najlepiej ogólnie indukcji noetherowskiej, czyli w zbiorze dobrze ufundowanym.

Indukcja noetherowska

- Załóżmy, że zbiór A jest dobrze ufundowany za pomocą relacji r .
- Niech $\text{Next}(x) = \{y \in A : (x, y) \in r\}$
- Jeśli dla formuły jednej zmiennej $\varphi(x)$ określonej w zbiorze dobrze ufundowanym (A, r) zachodzi dla każdego elementu $x \in A$ następujący warunek

$$(\forall y \in \text{Next}(x): \varphi(y)) \rightarrow \varphi(x) \quad (*)$$

to $\forall x \in A: \varphi(x)$

Dowód twierdzenia o indukcji noetherowskiej

- Załóżmy, że w zbiorze dobrze ufundowanym (A, r) zachodzi warunek $(*)$, a jednak istnieje $x \in A$ takie, że $\sim \varphi(x)$. Zatem musi istnieć $x_1 \in \text{Next}(x)$ takie, że $\sim \varphi(x_1)$. Ale wtedy istnieje też $x_2 \in \text{Next}(x_1)$ takie, że $\sim \varphi(x_2)$, ...itd. Konstruujemy nieskończony ciąg $x = x_0, x_1, x_2, \dots$ taki, że dla każdego $i > 0$ $x_i \in \text{Next}(x_{i-1})$ oraz $\sim \varphi(x_i)$. Pół licho to, że $\sim \varphi(x_i)$. Istotne jest to, że skonstruowaliśmy nieskończony łańcuch relacji r . Sprzeczność.